



Chef de projet technique / SCRUM master

Ingénieur territorial principal

Médéric Ribreux

44 ans.

📍 : 21 rue Roger Quilliot
49000 ANGERS

☎ : 07-81-35-21-49

✉ : mederic.ribreux@medspx.fr

🌐 : <https://medspx.fr>

Compétences techniques

notions bases utilisation expert

Administration système

GNU/Linux, Unix

Windows

LDAP/AD

Ansible/GLPI

Tuning (FS/RAM/Processus)

Sauvegarde

Réseaux

IPv4/IPv6 (adressage/routage)

DHCP/DNS/NTP

Sécurité/règles de pare-feux.

VLAN/Matériel actif

Expériences professionnelles

2014 -

Chef de projet technique/ SCRUM Master.

DSI Nantes Métropole

Animation d'une équipe de 7 à 8 personnes.

SCRUM Master et développeur/concepteur.

Refonte infrastructure plate-forme SIG métropolitaine (sous ArcGIS).

Développement application gestion patrimoine culturel QGIS.

Tests de performances QGIS sous DB Oracle.

2012 - 2014

Administrateur d'applications

DSI Ministère Agriculture

Refonte du système de sauvegarde (vers NetBackup).

Gestion/déploiement d'applications Java sous Glassfish et Tomcat.

2008 - 2012

Responsable Mission SIG

D.D.T. Maine-et-Loire

Automatisation production fiches de territoires.

Mise en place de QGIS (menuGeobase).

Plate-formes de diffusion de données SIGLoire et GeoPal.

2003 - 2008

Responsable Système d'Information

DDAF Maine-et-Loire

Remise à niveau LAN et règles de pare-feux.

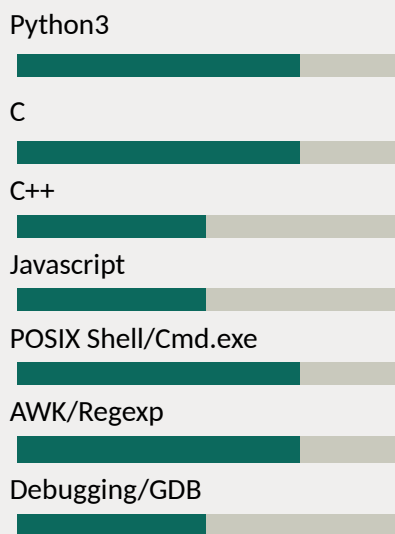
Solution de déploiement automatisée postes clients.

Bascule WINNT3.5 vers Debian et Windows 2000 Server.

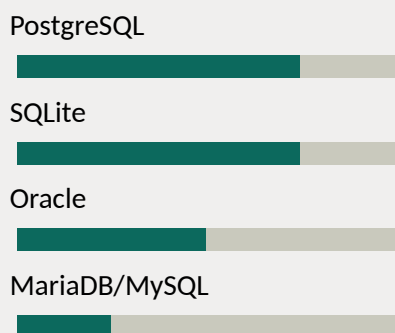
Déploiement serveurs de fichiers CIFS haute-disponibilité.

Mise en place du support poste de travail niveaux 1 et 2.

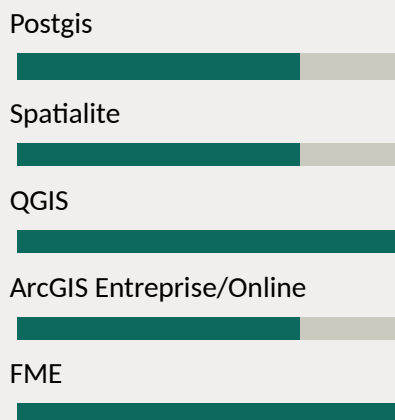
Développement



SGBD



SIG/Spatial



Expériences de développement SIG

2019 - 2022 Développement de gis2fg (personnel).

ETL libre pour simulateur de vol Flightgear et X-Plane 11.

Développement sous Python3 avec GDAL/OGR.

Interface CLI et graphique TCL/TK.

2016 - 2017 Widgets Javascript ArcGIS Entreprise (pro).

2015 - 2017 QGIS : Complétion algorithmes GRASS7 sous Processing (personnel).

Migration Python2 vers Python3 de cette partie de Processing.

Intégration/consolidation d'environ 100 algorithmes GRASS7.

2015 - 2017 Développement outils métiers de référencement du patrimoine (pro).

DBPat et SIG Archéologie sous QGIS.

Interface de saisie sous PyQt intégrée dans QGIS et SGBD Oracle Spatial.

2015 - 2017 QGIS : Triage de bugs et traduction (personnel).

Tri d'environ 300 bugs anciens sur l'interface Redmine du projet QGIS.

Traduction en français des changelogs et interface QGIS (via Transifex).

Savoir-faire techniques

Expériences significatives en programmation : gestion de l'allocation mémoire, chaînes de compilation/installation, algorithmes, tests unitaires, git et également debugging.

Excellente maîtrise du fonctionnement d'un système d'exploitation GNU/Linux, UNIX, principalement sous Debian depuis 20 ans.

Bonne connaissance des OS Microsoft Windows : processus/services, base de registre, GPO, sécurité, WSUS, ACL, outils Sysinternals.

Maîtrise des shells Posix (Bash/Dash/ZSH) et des CLI Windows cmd.exe.

Création de packages d'installation (MSI/InnoSetup), principalement Debian (dh-builder).

Déploiement, configuration et administration d'un annuaire LDAP/AD.

Maîtrise d'outils de déploiements et d'inventaire Ansible.

Mise en place et maîtrise d'une plate-forme de courrier électronique (du MTA au MUA) avec Exim4, dovecot, filtres Sieve, etc.

SCRUM

Animation d'équipe

Gestion des artefacts

Gestion relation clients

Outillage (backlog/boards)

Multi-scrum

Gestion de projets

Processus cycle en V

Analyse des besoins

Expertise des solutions

Recette et tests

Planification/pilotage

Marchés publics

Solides connaissances en administration réseau IPv4 et IPv6 et gestion des règles de pare-feux, VLAN, et sécurisation du matériel actif.

Savoir-faire organisationnels/posture

Trouver des solutions simples, pragmatiques et robustes à des problèmes complexes.

Rédaction de documentations complètes et adaptées aux contextes (équipes, cible).

Faire émerger ce qui est prioritaire et qui apporte une vraie plus-value.

Maîtrise de SCRUM, de l'ensemble des artefacts et du rôle de SCRUM Master.

Écouter, accepter et intégrer les demandes des autres. Me mettre à leur place.

Animer une équipe de manière vertueuse et dynamique (y compris sans autorité hiérarchique).

Gérer une réunion de prise de décisions de manière efficace en moins de 30 minutes.

Faire émerger des visions communes en géant le débat et en permettant la controverse.

Formation initiale

2000 -2003 Ingénieur des travaux agricoles ENITA de Bordeaux
option Management des Systèmes d'Information/Analyste

1996 Baccalauréat général Série S mention bien

Langues

Excellente maîtrise de l'anglais technique et courant. Rédaction d'articles techniques informatiques en anglais.

Activités personnelles

Contributions/développements logiciels libres.

Électronique, informatique embarquée et retro-computing.

1000 km de course à pied par an, randonnée ultra-légère et pratique du vélo par tous les temps.

Simulation aérienne (flightgear, X-Plane).